

フォント作成

メニュー → フォント作成 / ロゴ作成

コントローラに登録することができる MB フォントを作成、修正することができます。

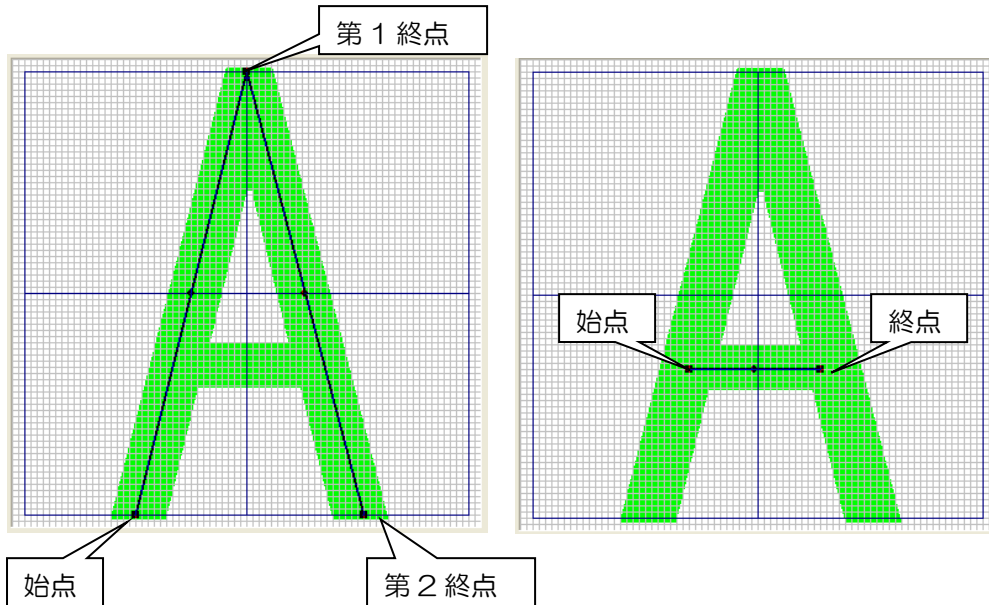
【基本的な考え方】

下地を表示させ、その上をトレースします。一筆書きで描ける範囲を 1 つのグループと考えます。

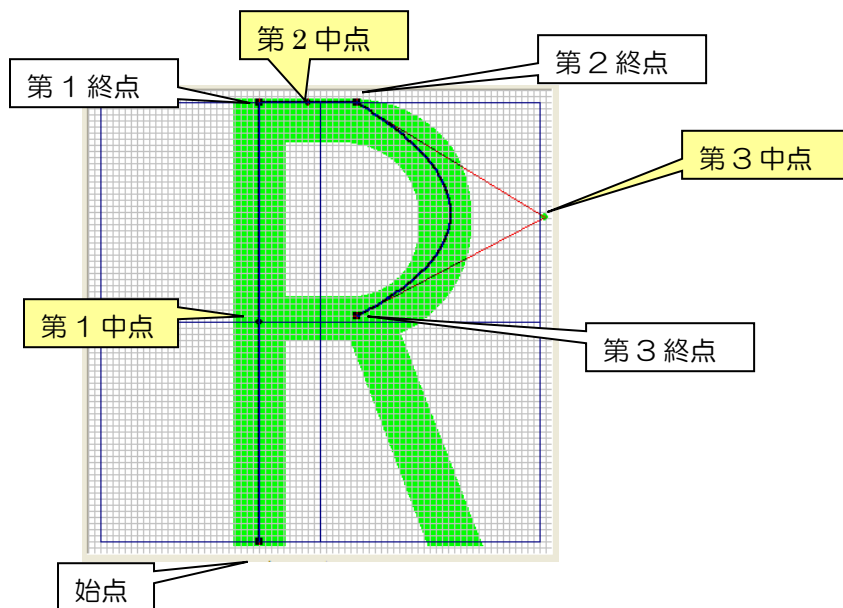
例えば A の場合、下記をそれぞれ 1 つのグループと考えます。この場合 2 グループの構成となります。

【グループ No.1】

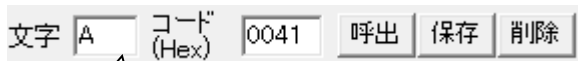
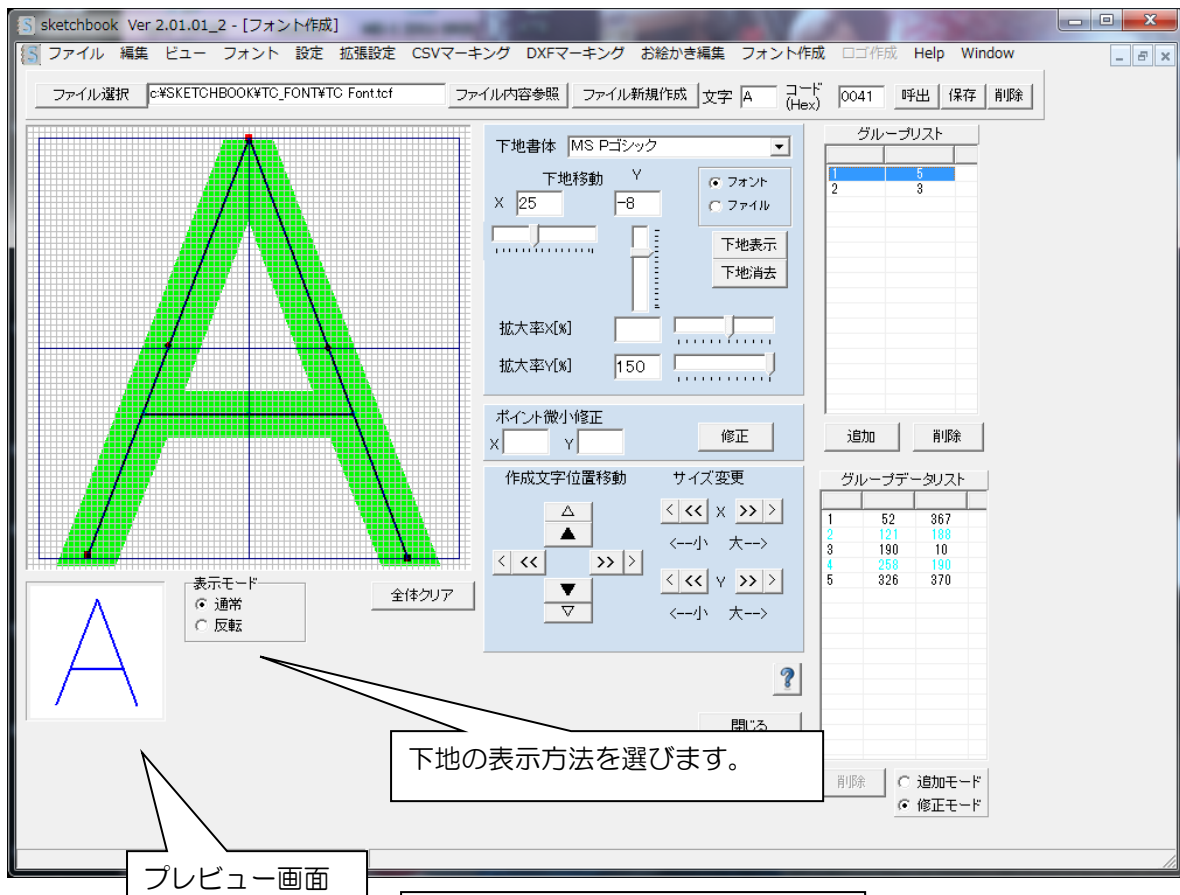
【グループ No.2】



始点、終点を決定後、自動的に中点が決まりますので、中点を移動させると、R 状に曲線を作画していきます。



修正、削除も可能です。グループは追加できますので、下地に倣って追加して下さい。



登録する文字を入力して下さい。
コード欄にアスキーコードが表示されます。

現在、設定されているフォントファイルです。

新規にフォントファイルを作成する場合は、クリックして下さい。

- 呼出** 格納されているフォントを呼出します
- 保存** 作成したフォントを上書き保存します
- 削除** 格納しているフォントを削除します

下地を上下左右に、レベルで移動させます。

下地の表示倍率をレベルで調整します。
下地がフォントの場合、Yのみ変更できます。
下地がファイルの場合、X、Y 変更できます。

下地書体 MS Pゴシック

下地移動 X 25 Y -8

拡大率X[%] 拡大率Y[%] 150

下地表示 下地消去

フォント ファイル

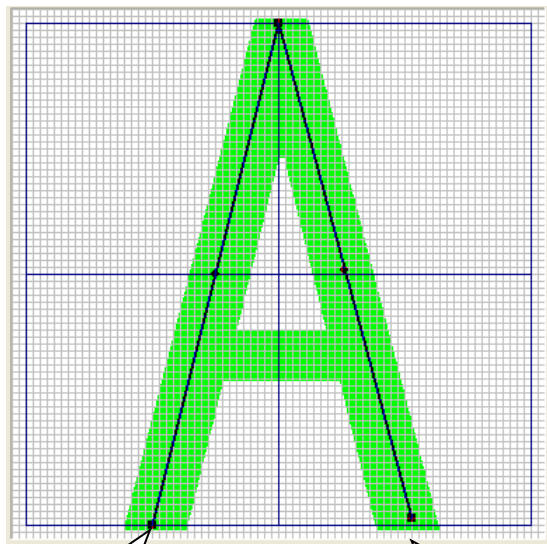
下地の種類を選択して下さい

・フォント 一般書体
・ファイル BMP、JPG データ
選択後、**下地表示**ボタンをクリックします。

---設定方法---

グループリストの**追加**ボタンを押して、No.1 のグループを選びます。下地の上を、クリックして始点を選び、第1 終点をクリックします。必要に応じて、第n 終点までクリックします。

第1 終点をクリック



始点をクリック

第2 終点をクリック

グループリスト

1	5
2	3

追加 削除

グループを追加します。

No.を選択し、任意のグループを削除します。

グループデータリスト

1	52	367
2	121	188
3	190	10
4	258	138
5	326	370

削除 追加モード 修正モード

中点座標

中点座標

始点座標

第1 終点座標

第2 終点座標

追加モードで第n 終点まで必要線を追加できます。

修正モードで任意のNo を指定し、各点にマウスを当て、ドラッグ&ドロップにて修正します。

各点の修正を XY 数値で行う場合は、任意の No を指定後、数値入力して下さい。

修正ボタンで確定させます。

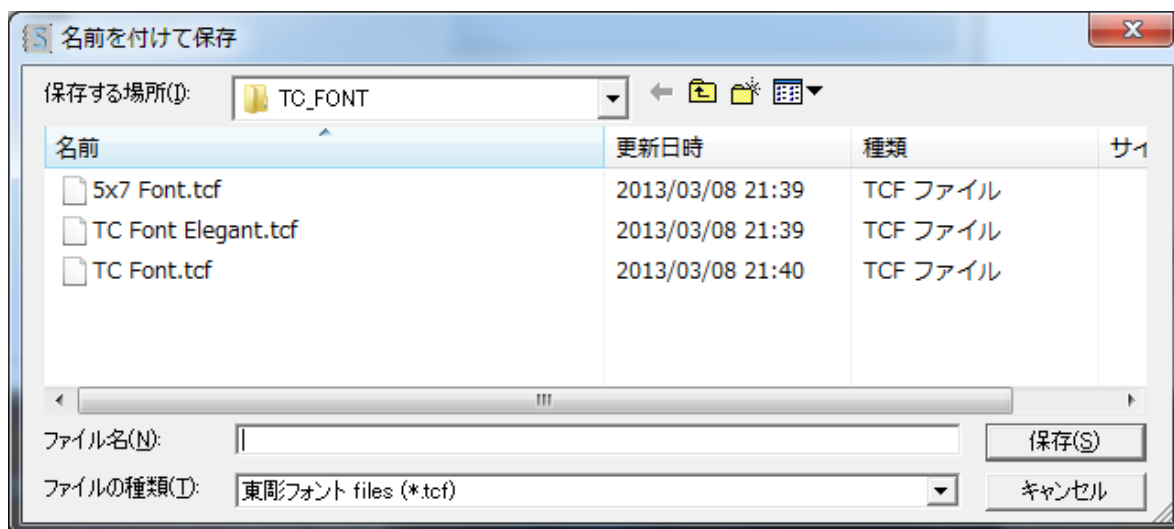
作成文字の大きさを変えたい場合は、X,Y の矢印をクリックして変更できます。

作成文字を上下左右に移動させたい時は、矢印をクリックして移動できます。

作画が終了したら、**保存**ボタンで、PC の指定ファイルに保存させます。

---新規にフォントを作成し登録する手順---

1. 始めに**ファイル新規作成**ボタンをクリックして、格納するファイルを作成します
新規にファイル名を入力して下さい



2. 前項を参照に、新規に文字を作成します
3. 作画完了後、**保存**ボタンをクリックして登録します

<お願い>

コントローラにフォントの転送を行わないと打刻文字が有効になりません。必ずコントローラへフォントファイルを送信して下さい。